

# uniGUI - Curso nivel I



## Manual descritivo do curso

© 2018 Cetera Softwares

Cetera Softwares



**Uso Interno - Somente para Alunos**



<b>1. Introdução</b>	<b>5</b>
<b>2. Configuração do Curso</b>	<b>9</b>
<b>3. Conteúdo Programático</b>	<b>11</b>
<b>4. Regras do curso</b>	<b>15</b>
<b>5. Valores e formas de pagamento</b>	<b>19</b>



# Introdução

## 1 Introdução

Com orgulho que depois do amadurecimento do nosso material didático, construção do nosso portal dedicado ao uniGUI, criação, revisão e aprimoramentos dos nossos packs de apoio de projetos, lançamos o nosso curso interativo para iniciantes no Framework uniGUI.

Acreditamos que uma abordagem direta voltada exclusivamente à prática (ver, fazer e refazer). Com material didático de apoio, e conteúdo de suporte para treinamento e exemplos, torna-se, o melhor caminho para você dominar esta ferramenta em pouco tempo.

Nestes últimos dois anos e, acreditando no potencial do uniGUI, criamos todo um ecossistema para auxiliar a comunidade brasileira e divulgar o seu uso. Este primeiro curso tem por objetivo fornecer uma formação sólida e que se transforme na capacidade do aluno desenvolver seus próprios projetos em um curto espaço de tempo.

O curso tem por base e metodologia a interatividade, pois é apenas você e um instrutor via área remota compartilhada tendo uma aula direta com material didático devidamente preparado e já testado para o seu máximo aproveitamento.

Veja mais...

[Configuração do Curso](#)<sup>[10]</sup>

[Conteúdo Programático](#)<sup>[12]</sup>

[Regras do curso](#)<sup>[16]</sup>

[Valores e formas de pagamento](#)<sup>[20]</sup>

[Cetera Softwares](#)<sup>[10]</sup>

Av. Itinguçu 1179 Vl. Ré - São Paulo - SP  
Telefone 11-2016-3558/4108-3865





# Configuração do Curso

## 2 Configuração do Curso

Características: Aulas via área remota usando TeamViewer, Skype ou RDP Windows  
*O aluno no horário previamente estabelecido faz conexão via internet conosco e iniciamos a aula.*

1. Carga-horária: **9 horas** (Todas usando metodologia prática visando o máximo aproveitamento do conteúdo).
2. Programação didática: O curso conta com apostila em PDF com o conteúdo de cada aula e atividades extra curricular a serem desenvolvidas pelo aluno.
3. O curso é baseado no conteúdo do nosso livro: **uniGUI – Delphi para a web num triz (2ª Edição ver & amp)**
4. O Aluno receberá uma cópia do livro **uniGUI – Delphi para a web num triz (2ª Edição ver & amp)** em PDF ao efetivar a inscrição. Recomenda-se a leitura dele antes da primeira aula.
5. O Aluno terá acesso a um servidor CLOUD Windows 2012 para praticar a publicação e configuração dos exemplos e exercícios passados com alocação por 28 dias a contar do início do curso.  
**Mesmo após terminando o curso, você pode continuar usando o servidor e tendo o nosso suporte do período contado do início do curso até completar o período de 28.**
6. Certificado de conclusão com carga horário e avaliação prática. Certificado emitido pela Cetera Softwares e uma prova de avaliação na última aula (9º).
7. Temos horários aos Sábados e Domingos bem como podemos fazer arranjos para aulas intensivas.
8. **Emitimos nota fiscal.**

# Conteúdo Programático

## 3 Conteúdo Programático

### **Aula 1-Primeiras impressões**

Criação de um projeto uniGUI: diferentes tipo de projetos.  
Apresentação do uniGUI na IDE e sua paleta de componentes.  
Criação de um programa StandAlone com os controles básicos de edição, interface e exibição de mensagens.  
Diferenças entre StandAlone e ISAPI  
Projetos StandAlone e ISAPI - Convertendo entre os dois formatos.  
A função dos módulos ServerModule, MainModule e MainForm.  
Diferença entre Application Form, FreeForm MobileForms e Datamodules.

### **Aula 2-3 - Operações básicas com forms**

Criando um aplicativo com menu e botões: interface básica  
Sessão do usuário: O que são sessões e sua importância em aplicativos web Stateful  
Gerenciando a sessão.  
Abrir um form. As técnicas de gerenciamento de form no uniGUI.  
Mesclando HTML com forms: uniHTMLFrame e uniURLFrame.  
Configurando o ServerModule (Porta, Server Templates, CSS e CustomFiles, FavIcon, Título do Aplicativo etc)  
Configurando o MainModule  
Usando o LoginForm e o MainModule  
Criando uma aplicativo com Loginform (background e outros detalhes)

### **Aula 4-5 - Banco de dados**

Configurando, acessando editando um DB com DBExpress (FireBird etc...)  
Criando um cadastro simples (CRUD) (exemplo já pré-definido por nós para uso didático, não iremos ensinar a criar tabelas e gerenciar DBs)  
Exercícios supervisionados de criação de 2 CRUDs.  
Usando DataModules com DBs

### **Aula 6 - Aplicativos híbridos**

Diferenças entre Desktop e Mobile  
Form e componentes mobile  
Expandido o cadastro da aula 4 para o formato mobile.  
Testando aplicativo híbrido: desktop e mobile

### **Aula 7- Aplicando JScript e CSS**

Controlando o Browser  
Controlando Componentes  
Rápida introdução ao JScript e CSS para o uniGUI  
Usando JScript no uniGUI  
Usando CSS para modificar componentes no uniGUI

## **Aula 8- Instalando e configurando no servidor remoto**

Configuração básica do servidor remoto

Usando ISAPI no IIS

Usando ISAPI no Secure Omnicron e Apache

Configuração, monitoração e balanço de carga

## **Aula 9- Avaliação**

É dado um projeto básico para o aluno desenvolver em uma hora e colocar no servidor cloud para roda em formato ISAPI.



# Regras do curso

## 4 Regras do curso

Estas são as regras básicas do curso e da prestação deste serviço. Ao se inscrever em nosso curso, você estará irrevogavelmente acatando-as elas.

### Disposições Gerais

1. O curso possui horário previamente agendado para as 9 aulas que serão definidas no momento da contratação e as datas e horário em calendário de cada uma confirmadas por e-mail com o aluno.
2. A duração de cada aula é de 50 minutos podendo ser estendida mais 10 minutos caso o conteúdo didático não tenha sido completamente exposto.
3. Os horários não precisam ser necessariamente repetitivos (como todos os dias as 14:00hs) mas podem ser definidos conforme a conveniência do aluno e nossa disponibilidade de instrutores. Como num momento inicial isto pode ser previamente acordado devido a demanda, teremos horários bem flexíveis de 9:00h até 20:00hs de qualquer dia da semana. Cursos ministrados somente aos sábados ou domingos possuem um acréscimo no preço de 30%. Favor consultar antes de realizar a inscrição do curso.
4. Como praxe, manteremos o mesmo instrutor com o mesmo aluno. Entretanto, na indisponibilidade de um instrutor para uma aula, a Cetera Software se reserva o direito de fornecer um substituto que seguirá a mesma didática e conteúdo programático previamente estabelecido.
5. Não aceitaremos a mudança de instrutores devido a preferência do aluno, no caso deste ter sido exposto a outro instrutor e achá-lo de sua preferência pessoal.
6. No caso da indisponibilidade do aluno fazer a aula, a mesma pode ser adiada uma única vez para data futura sendo imprescindível a comunicação prévia ao suporte da Cetera Softwares; com ao menos 6 horas de antecedência via e-mail, Telefone ou Whatsapp. Esta aula será repostada conforme a disponibilidade de horário de nossa equipe e não do aluno, dentro do horário comercial semanal de segundas-feiras a sextas-feira mesmo se suas aulas forem aos domingos.
7. No caso de indisponibilidade da Cetera Softwares (através de um dos seus instrutores) não fornecer a aula no horário marcado, seja por motivo de força maior, motivos técnicos ou ausência do instrutor, em qualquer condição a aula será repostada e a mesma será remarcada dentro do horário comercial conforme a preferência do aluno de segunda a sexta, das 9:00h às 20:00hs. Em caso de horários especiais no final de semana, conforme a preferência do aluno na mesma hora predeterminada para o curso.
8. O curso segue previamente a definição didática do conteúdo. Portanto, mesmo que o aluno tenha particularmente adiantado o seu conhecimento, não poderá exigir do instrutor que saia da programação didática para avançar conteúdo fora da programação previamente estabelecida.
9. Após cada aula, será fornecida atividade extra para desenvolvimento do aluno visando a sua prática e o uso do servidor cloud. Tais atividades contam para a nota de avaliação

final fornecida pelo instrutor conforme a sua análise subjetiva e objetiva do aproveitamento didático do aluno.

10. A administração das aulas não funciona como suporte ao desenvolvimento de projetos pessoais do aluno e o instrutor não deve e nem vai responder a demanda de perguntas fora do programa didático daquela aula ou das aulas que ainda não foram ministradas.

Sobre Desistência, Reembolso e Transferência para outra pessoa.

1. No caso de desistência por parte do aluno, e estando o curso em andamento, não importando o motivo alegado, a Cetera Softwares não devolverá o valor pago nem aceitará transferência para terceiros.
2. No caso específico de desistência ANTES do início do curso e sendo 72 horas antes da primeira aula, e mediante a comunicado prévio, a Cetera Softwares reembolsará 50% do valor pago visto que já ocorreram despesas com alocação de recursos e o pagamento prévio do Instrutor. Será emitida nota fiscal sobre o valor retido em nome do aluno ou o contatante do curso.

Sobre o Uso do Servidor Cloud

1. O uso do servidor cloud se dará da data da primeira aula do curso contados mais 28 dias.
2. O uso do servidor cloud segue o conteúdo programático do curso. Portanto, o instrutor não irá na primeira aula abordar este tema devido ao conteúdo programático entretanto o aluno poderá receber exercícios referente a ele.
3. É necessário o conhecimento básico de gerenciamento de computador via área remota do Windows.
4. O uso do servidor cloud deve ser única e exclusivamente para testes de programas sendo, que o mesmo será desativado em qualquer reclamação de spam ou qualquer tipo de reclamação legal e violação do código penal brasileiro em sua totalidade.
5. O aluno receberá o Login e Senha de acesso ao servidor cloud junto com o material para desenvolver atividade extra ao conteúdo das aulas.

Sobre a Emissão de Certificado de Participação e Conclusão

1. O certificado terá o nome e o número do documento de identidade do aluno.
2. O certificado terá destacado o nome do curso e sua carga horária bem como a nota avaliatória obtida.
3. O certificado terá a nota de avaliação dada pelo instrutor do aluno.
4. O instrutor é soberano para dar a nota de avaliação constante no certificado.
5. Todos os participantes que concluírem o curso receberão certificado de conclusão com as informações indicadas no item 2.
6. A nota que constará no certificado terá por critério o desenvolvimento e aproveitamento dos exercícios passadas a cada aula como atividade extra curricular bem como a prova de desenvolvimento de projeto na última aula.



# Valores e formas de pagamento

## 5 Valores e formas de pagamento

O curso "uniGUI - nível I" possui o valor de R\$ 820,00 reais sendo o pagamento à vista via transferência bancária, boleto ou cartão de crédito (pode ser parcelado em até 6 vezes via Paypal ).

Veja as [Regras do curso](#)<sup>[16]</sup> para saber a nossa política de reembolso em caso de desistência.

Dados para Depósito/Transferência

Itau Ag. 1553 ct 26763-2- (C/Corrente) Frederico G. G. Monteiro - ME

CNPJ 05.641.489/0001-02 - Frederico G. G Monteiro ME

[Cetera Softwares](#)<sup>[10]</sup>

Av. Itinguçu 1179 Vl. Ré - São Paulo - SP

Telefone 11-2016-3558/4108-3865